

Point de départ

À Loublande, Place de la Mairie.

Le principe

Sorte de **jeu de piste** ou de chasse au trésor, le but de ce parcours est de **retrouver les balises** numérotées et cachées, à l'aide de la carte.

Le circuit

Le parcours proposé se pratique seul, en famille ou entre amis. **Il est adapté et accessible aux enfants et aux poussettes.**

Venez défier vos amis dans une chasse aux balises et mettez à l'épreuve votre sens de l'orientation et votre endurance.

Carte en main, vous construisez votre parcours pour retrouver les balises situées sur le terrain, au bord des chemins (bornes en bois numérotées et munies d'une pince codée). **Vous poinçonnez la grille de pointage** sur votre carte pour valider votre passage à chaque balise.

Conseils pratiques...

- Les balises sont situées **au bord des chemins**.
- Veillez à **ne pas vous écarter** des chemins.
- Respectez les zones habitées**, les clôtures, les barrières, les terrains de jeux, ...
- Prévoyez une **tenue adaptée** (chaussures, vêtement de pluie, ...).
- Emportez de quoi **vous hydrater**.



Les étapes à suivre...

- J'observe les informations notées sur ma carte**
La végétation et les éléments du terrain sont représentés à l'aide de symboles et de couleurs visibles dans la légende. L'échelle m'indique les distances entre les balises.
- J'oriente ma carte**
Avec ou sans boussole, je pivote pour faire coïncider ma carte avec les éléments du terrain ou le nord de la carte avec le nord de ma boussole (flèche rouge).
- Je construis mon itinéraire**
Je repère le point de départ sur ma carte et je choisis le chemin le plus adapté pour rejoindre la 1^{ère} balise de mon choix.
- Je plie ma carte**
De manière à ne faire apparaître que la surface utile, je plie ma carte et je place mon pouce à l'endroit où je me trouve.
- Je cherche la 1^{ère} borne**
À l'aide des indications de la carte et des éléments du terrain, je me déplace jusqu'à la 1^{ère} balise en suivant ma progression avec le pouce tout en gardant ma carte orientée en permanence.
- Je valide mon passage**
Je poinçonne ma grille de pointage et je continue mon parcours jusqu'à la borne suivante.

Ce parcours d'orientation, réalisé par l'école privée Arc-en-ciel et la commune de Mauléon, est à découvrir sous forme ludique, récréative ou sportive et est accessible à tous. Entre jeu de piste ou chasse au trésor, partez à la recherche de balises numérotées et positionnées à des points précis.

Avec le soutien financier de :
Fonds Européen Agricole pour le Développement Rural



ecoleloublande.eklablog.com
www.mauleon.fr



Ville de Mauléon-79



Parcours
Permanent
d'Orientation



Découvrez L'Orientation en famille

Seul ou en groupe, à votre rythme, voici une façon originale de découvrir le bourg de Loublande, ainsi que son patrimoine bâti et naturel.



15
balises

3,3
km

50
min

Le Loup Blanc
à Loublande - Mauléon

Parcours Permanent d'Orientation du Loup Blanc à Loublande - Mauléon

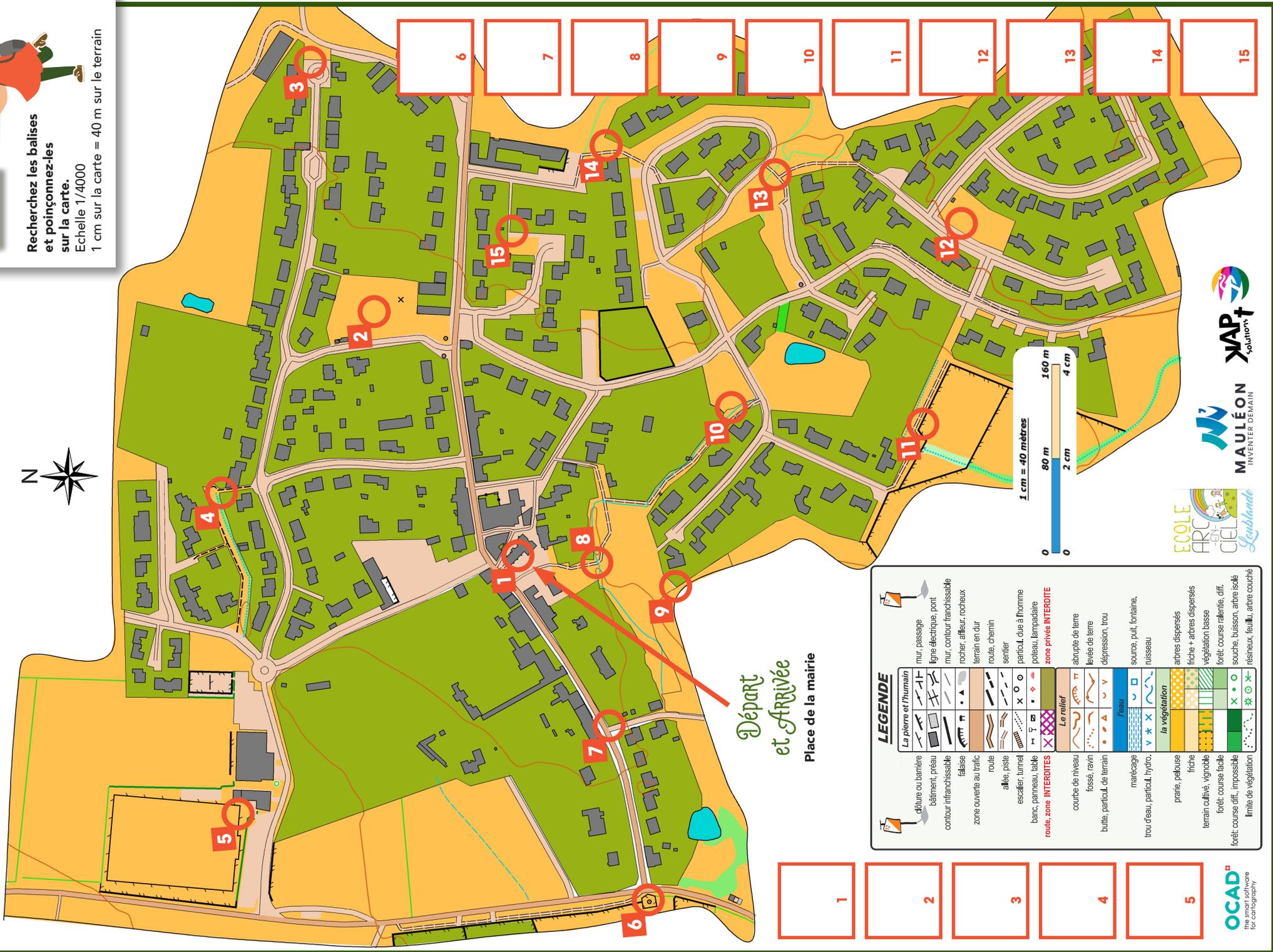


15 balises à valider
ordre libre

Recherchez les balises et poinçonnez-les sur la carte.

Echelle 1/4000

1 cm sur la carte = 40 m sur le terrain



Départ
et Arrivée
Place de la mairie

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

LEGENDE	
	clôture ou barrière
	bâtiment, preau
	contour infranchissable
	taléaise
	zone ouverte au trafic
	route
	allée, piste
	escalier, tunnel
	banc, panneau, table
	route, zone INTERDITES
	route, zone INTERDITES
	courbe de niveau
	fossé, ravin
	butte, perticaul, de terrain
	marécage
	trou d'eau, perticaul, hydro,
	prairie, pelouse
	fiche
	terrain cultivé, vignoble
	forêt: course facile
	forêt: course diff., impossible
	limite de végétation
	mur, passage
	ligne électrique, pont
	mur, contour franchissable
	rocher, affleur, rocheux
	terrain en dur
	route, chemin
	sentier
	percail, due à fromme
	poseau, lampadaire
	zone privée INTERDITE
	Le relief
	abrupte de terre
	levée de terre
	dépression, trou
	source, puit, fontaine, nuisseau
	la végétation
	arbrès dispersés
	fiche + arbrès dispersés
	végétation basse
	forêt: course ralentie, diff.
	souche, buisson, arbre isolé
	résineux, feuillu, arbre couché

