

## Point de départ

À Loublande, Place de la Mairie.

## Le principe

Sorte de **jeu de piste** ou de chasse au trésor, le but de ce parcours est de **retrouver les balises** numérotées et cachées, à l'aide de la carte.

## Le circuit

Le parcours proposé se pratique seul, en famille ou entre amis. **Il est adapté et accessible aux enfants et aux poussettes.**

Venez défier vos amis dans une chasse aux balises et mettez à l'épreuve votre sens de l'orientation et votre endurance.

**Carte en main, vous construisez votre parcours pour retrouver les balises** situées sur le terrain, au bord des chemins (bornes en bois numérotées et munies d'une pince codée). **Vous poinçonnez la grille de pointage** sur votre carte pour valider votre passage à chaque balise.

## Conseils pratiques...

- Les balises sont situées **au bord des chemins**.
- Veillez à **ne pas vous écarter** des chemins.
- Respectez les zones habitées**, les clôtures, les barrières, les terrains de jeux, ...
- Prévoyez une **tenue adaptée** (chaussures, vêtement de pluie, ...).
- Emportez de quoi **vous hydrater**.



## Les étapes à suivre...

- J'observe les informations notées sur ma carte**  
La végétation et les éléments du terrain sont représentés à l'aide de symboles et de couleurs visibles dans la légende. L'échelle m'indique les distances entre les balises.
- J'oriente ma carte**  
Avec ou sans boussole, je pivote pour faire coïncider ma carte avec les éléments du terrain ou le nord de la carte avec le nord de ma boussole (flèche rouge).
- Je construis mon itinéraire**  
Je repère le point de départ sur ma carte et je choisis le chemin le plus adapté pour rejoindre la 1<sup>ère</sup> balise de mon choix.
- Je plie ma carte**  
De manière à ne faire apparaître que la surface utile, je plie ma carte et je place mon pouce à l'endroit où je me trouve.
- Je cherche la 1<sup>ère</sup> borne**  
À l'aide des indications de la carte et des éléments du terrain, je me déplace jusqu'à la 1<sup>ère</sup> balise en suivant ma progression avec le pouce tout en gardant ma carte orientée en permanence.
- Je valide mon passage**  
Je poinçonne ma grille de pointage et je continue mon parcours jusqu'à la borne suivante.

Ce parcours d'orientation, réalisé par l'école privée Arc-en-ciel et la commune de Mauléon, est à découvrir sous forme ludique, récréative ou sportive et est accessible à tous. Entre jeu de piste ou chasse au trésor, partez à la recherche de balises numérotées et positionnées à des points précis.



ecoleloublande.eklablog.com  
www.mauleon.fr

Ville de Mauléon-79



Parcours  
Permanent  
d'Orientation



## Découvrez L'Orientation en famille

Seul ou en groupe, à votre rythme, voici une façon originale de découvrir le bourg de Loublande, ainsi que son patrimoine bâti et naturel.



© 04/2024 - GRAPHICINE - www.graphicine-studio.fr - Ne pas jeter sur la voie publique. Merci.

Le Loup Blanc  
à Loublande - Mauléon

# Parcours Permanent d'Orientation du Loup Blanc à Loublande - Mauléon

15

balises  
à valider

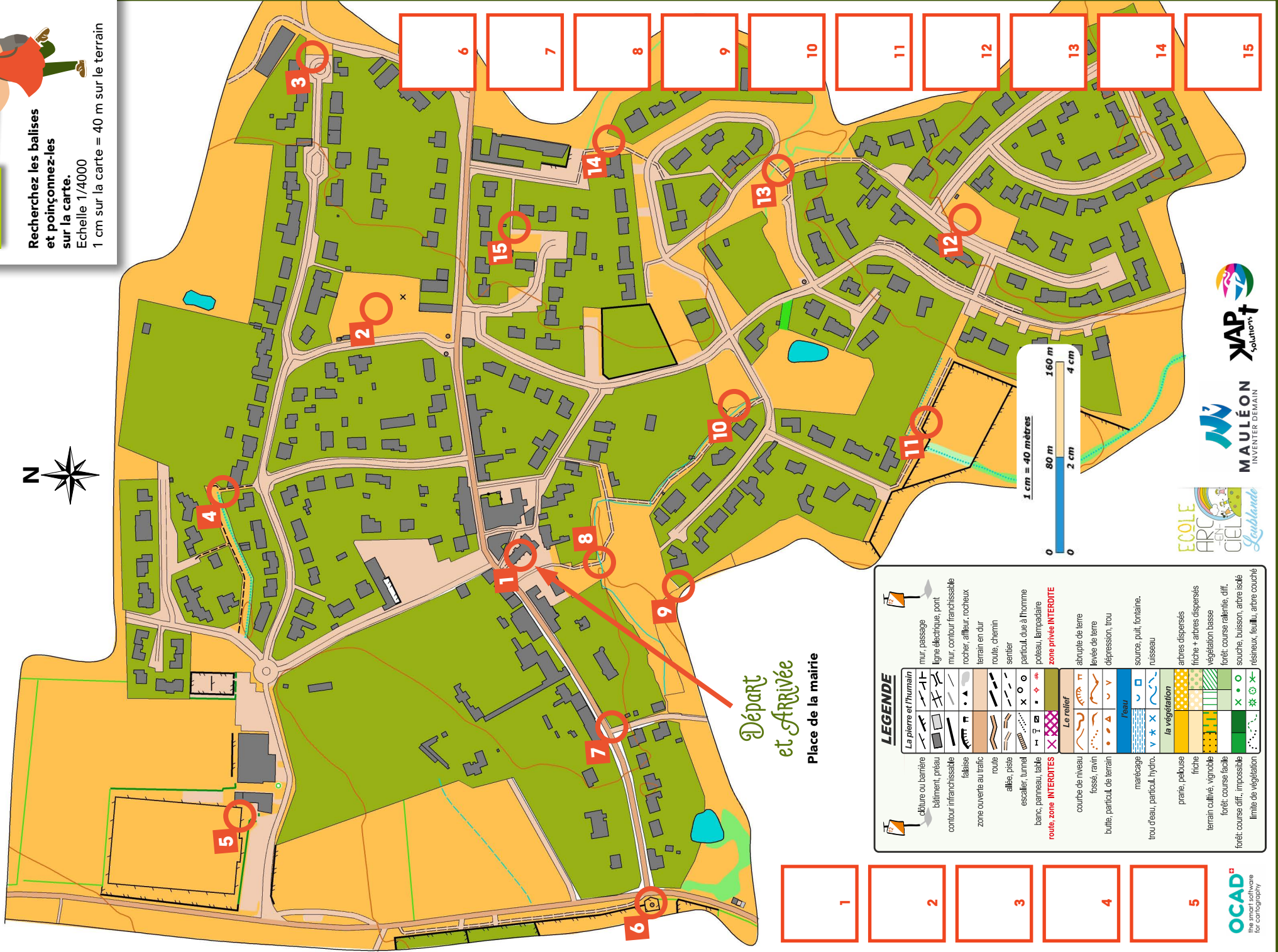


ordre  
libre

Recherchez les balises  
et poinçonnez-les  
sur la carte.

Echelle 1/4000

1 cm sur la carte = 40 m sur le terrain



Départ  
et Arrivée  
Place de la mairie

1

2

3

4

5

### LEGENDE

mur, passage	bâtiment, préau
ligne électrique, pont	contour infranchissable
rocher, affleur, rocheux	zone ouverte au trafic
terrain en dur	route
route, chemin	route, piste
sentier	allée, piste
partiel, cue à l'homme	escalier, tunnel
poteau, lampadaire	banc, parneau, table
zone privée INTERDITE	route, zone INTERDITES
abrupte de terre	courbe de niveau
levée de terre	fossés, ravin
dépression, trou	butte, partiel, de terrain
source, puit, fontaine,	marécage
ruisseau	trou d'eau, partiel, hydro.
arbres dispersés	prairie, pelouse
friche + arbres dispersés	friche
végétation basse	terrain cultivé, vignoble
forêt: course ralentie, diff.	forêt: course facile
souche, buisson, arbre isolé	forêt: course diff. impossible
résineux, feuillus, arbre couché	limite de végétation

